

**CONTRAT DE FORMATION PROFESSIONNELLE
(Article L.920-13 du code du travail)**

Entre les soussignés :

1) **L'organisme de formation Sensio Labs** enregistré sous le numéro de déclaration d'activité **11 92 16038 92** auprès de la Direction Régionale du Travail, de l'Emploi et de la Formation Professionnelle d'Ile-de-France.

2) **Le co-contractant** (nom, prénom, adresse du stagiaire) :

.....
.....

Article 1 : Objet

En exécution du présent contrat, l'organisme de formation s'engage à organiser l'action de formation intitulée symfony Workshop

Article 2 : Nature et caractéristiques des actions de formation

- L'action de formation entre dans la catégorie des actions de prévue par l'article L.900-2 du code du travail.

- Elle a pour objectif de perfectionner les connaissances du participant sur symfony

- Sa durée est fixée à 3 jours soit 24 heures.

- Le programme de l'action de formation figure en annexe du présent contrat.

Article 3 : Organisation de l'action de formation

- L'action de formation aura lieu du 5 décembre 2007 au 7 décembre 2007 inclus au Sofitel Arc de Triomphe, 14, rue Beaujon – 75008 PARIS.

- Les conditions générales dans lesquelles la formation est dispensée, notamment les moyens pédagogiques et techniques, les modalités de contrôle de connaissances, sont les suivants : la formation est dispensée par 2 formateurs sous forme interactive. Le contrôle des connaissances est permanent sous la forme de travaux pratiques à réaliser par le stagiaire.

Article 4 : Dispositions financières

- Le prix de l'action de formation est disponible sur le site <http://www.sensio-labs.com/>. Il réglé en totalité dès l'inscription.

Article 5 : Interruption du stage

En cas de cessation anticipée de la formation du fait de l'organisme de formation ou l'abandon du stage par le stagiaire pour un autre motif que la force majeure dûment reconnue, le présent contrat est résilié selon les modalités financières suivantes : Si le stagiaire est empêché de suivre la formation par suite de force majeure dûment reconnue, le contrat de formation professionnelle est résilié. Dans ce cas, seules les prestations effectivement dispensées sont dues au prorata temporis de leur valeur prévue au présent contrat.

Article 6 : Cas de différend

Si une contestation ou un différend n'ont pu être réglés à l'amiable, le tribunal de Grande Instance de Nanterre sera seul compétent pour régler le litige.

Fait, en double exemplaire, à le

Pour le stagiaire

(nom et prénom du signataire)

Pour l'organisme de formation

(nom et prénom du signataire)

Le défaut de contrat conforme à la réglementation en vigueur peut donner lieu à des sanctions pénales (4 500 € d'amende)
(art. L 993-2 du code du trav.)

CONVENTION SIMPLIFIEE DE FORMATION PROFESSIONNELLE
(Article L.920-1 du code du travail)

Entre les soussignés :

- 1) **L'organisme de formation Sensio Labs** enregistré sous le numéro de déclaration d'activité **11 92 16038 92** auprès de la Direction Régionale du Travail, de l'Emploi et de la Formation Professionnelle d'Ile de France.
 - 2) **L'entreprise** représentée par
- est conclue la convention suivante, en application des dispositions du Livre IX du code du travail portant organisation de la formation professionnelle continue dans le cadre de l'éducation permanente.

Article 1er : Objet de la convention

- L'organisme Sensio Labs organisera l'action de formation suivante :
- Intitulé du stage : Symphony Workshop
 - Objectifs : Perfectionner ses connaissances sur le framework symfony
 - Programmes et méthodes : cf annexe.
 - Type d'action de formation : Perfectionnement
 - Dates : du 5 décembre 2007 au 7 décembre 2007
 - Durée : 24 heures
 - Lieu : Sofitel Arc de Triomphe, 14, rue Beaujon – 75008 PARIS

Article 2 : Effectif formé

L'organisme Sensio Labs accueillera les personnes suivantes :

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

Article 3 : Dispositions financières

En contrepartie de cette action de formation, l'employeur s'acquittera des coûts disponibles sur la grille tarifaire en ligne : <http://www.sensio-labs.com/>.

Frais de formation : coût unitaire H.T. x stagiaire(s) =€ HT

L'hébergement sera à la charge du/des participant(s).

T.V.A. (19,6%) :€ **TOTAL GENERAL** : € TTC

Article 4 : Modalités de règlement.

Les modalités de règlement, entre les parties prenantes à la convention, sont les suivantes : 100% à la commande.

Article 5 : Inexécution totale ou partielle de la convention

En cas de cessation anticipée de la formation du fait de l'organisme de formation ou l'abandon du stage par le stagiaire pour un autre motif que la force majeure dûment reconnue, le présent contrat est résilié selon les modalités financières suivantes : Si le stagiaire est empêché de suivre la formation par suite de force majeure dûment reconnue, le contrat de formation professionnelle est résilié. Dans ce cas, seules les prestations effectivement dispensées sont dues au prorata temporis de leur valeur prévue au présent contrat.

Article 6 : Différends éventuels

Si une contestation ou un différend ne peuvent être réglés à l'amiable, le Tribunal de NANTERRE sera seul compétent pour régler le litige.

Fait en double exemplaire, à le

Pour l'entreprise

Pour l'organisme

Programme symfony Workshop

Jour 1

Du PHP « à plat » à la structure MVC

- Comprendre la répartition en couches
- Mettre la logique métier dans des classes
- Lire les paramètres d'une requête et les passer à la vue
- Utiliser la syntaxe PHP alternative pour les templates
- Découper un projet en niveaux application, module, action
- Naviguer dans l'arborescence des fichiers d'un projet symfony
- Utiliser un décorateur pour factoriser les éléments récurrents de la vue
- Lier des pages entre elles
- Comprendre la théorie du design pattern MVC

Le templating avec symfony

- Utiliser un helper et un helper group
- Construire un formulaire avec des helpers
- Concevoir des templates modulaires avec les partials, slots, components, et le layout
- Réaliser des interfaces interactives avec les helpers Ajax
- Explorer les helpers disponibles (texte, nombre, date)
- Utiliser le view.yml et les méthodes de la réponse pour modifier la vue
- Naviguer dans la documentation API de symfony

L'environnement de travail symfony

- Installer une application existante
- Utiliser plusieurs environnements de développement
- Comprendre le déroulement d'une requête avec la web debug toolbar
- Trouver plus d'information sur les requêtes avec les fichiers de log
- Comprendre cascade de configuration
- Apprendre la syntaxe YAML
- Comprendre le cache de la configuration et symfony cc
- Explorer les fichiers de configuration (settings.yml, config.php, app.yml)
- Utiliser la ligne de commande symfony
- Débugger une application symfony (traces, log_message, die)
- Utiliser XDebug
- Trouver de l'aide (la communauté, le forum, les mailing-listes, le channel IRC)

Le routing et le protocole HTTP

- Comprendre ce qu'est une URL
- Distinguer un get et un post
- Utiliser Apache et le rewriting d'URL pour les requêtes entrantes
- Utiliser un helper pour formater les requêtes sortantes

- Comprendre le front controller
- Comprendre le routing bidirectionnel
- Savoir écrire un routing.yml (ordre, tokens, valeurs par défaut, requirements)
- Distinguer un redirect et un forward
- Ajouter une extension à une page
- Utiliser les règles nommées
- Utiliser le routing pour gérer une arborescence de navigation

L'abstraction Objet-Relationnel

- Manipuler des objets métier
- Se protéger des injections SQL
- Abstraire le SQL pour pouvoir changer de base de données
- Les ORM existants : Propel et Doctrine
- Ecrire un schéma relationnel pour Propel (schema.yml)
- Connecter une application à une base de données (propel.ini, databases.yml)
- Générer un modèle objet (propel-build-model, propel-build-sql, propel-build-schema)
- Utiliser les classes générées par Propel (getters, setters, méthodes peer)
- Utiliser les raccourcis de Propel pour les relations entre objets
- Utiliser l'objet Criteria pour requêter la base de données
- Traduire une requête SQL en requêtage objet
- Effectuer une requête complexe avec Creole
- Refactoriser le code d'une action pour le mettre dans le modèle

Jour 2

L'installation du framework

- Installer symfony depuis une sandbox, PEAR, SVN
- Comprendre l'organisation du repository SVN de symfony
- Initialiser un projet, un module
- Configurer un serveur web
- Initialiser un suivi de version
- Mettre à jour symfony
- Installer symfony sur un serveur de production
- Synchroniser deux installations

L'admin generator

- Générer ou initier un module
- Comprendre la différence entre un scaffolding et une administration
- Initier une administration
- Explorer le code généré
- Utiliser le generator.yml pour modifier le code généré
- Modifier la vue list (champs affichés, pagination, filtres, tooltips, actions, partial columns)
- Modifier la vue edit (admin-tags, action)
- Modifier les classes générées pour gérer un edit non standard
- Personnaliser des templates
- Utiliser des thèmes
- Comprendre les templates de templates

- Faire son propre générateur

Les tests

- Développer de façon agile : RAD et TDD
- Valider un élément de code avec un test unitaire
- Utiliser lime et la ligne de commande symfony test
- Alimenter une base de test avec des fixtures
- Valider une fonctionnalité avec un test fonctionnel
- Utiliser l'objet sfTestBrowser pour simuler une navigation entre des pages
- Vérifier un élément de page avec le Dom CSS Selector
- Tester des interactions côté client avec Selenium
- Automatiser les tests
- Monitorer une application et prévenir les régressions

Le déroulement d'une requête

- Comprendre le workflow d'une requête symfony (front controller, configuration filters, action, vue)
- Utiliser les objets Request, Response, Context
- Créer un filtre pour factoriser un script pour chaque requête
- Sécuriser une action avec le security.yml et les méthodes de l'objet sfUser
- Valider une requête (validateXXX(), handleErrorXXX(), validation YAML)
- Gérer une session utilisateur
- Comprendre l'arborescence des fichiers du framework symfony
- Savoir lire le code de symfony
- Suivre standards de codage et les bonnes pratiques PHP utilisées dans symfony

Jour 3

Le cache et l'amélioration des performances

- Mettre le résultat d'une requête (la vue) en cache
- Mettre en cache une page avec ou sans layout
- Mettre en cache un composant de la vue (partial, component)
- Comprendre l'autoloading et le modifier
- Explorer l'arborescence des fichiers cache
- Piloter le cache client par le protocole http (etag, cache-control, last-modified)
- Utiliser le sfSuperCachePlugin pour contourner complètement PHP
- Mesurer un gain de performance et tester la charge (jmeter)
- Identifier les lenteurs d'une requête (debug toolbar, KCacheGrind)
- Optimiser le modèle (Joins, hydratation)
- Utiliser le cache de fonction
- Accélérer le traitement PHP avec APC

L'internationalisation et la localisation

- Identifier les textes de l'interface à traduire (__())
- Traduire une interface avec un dictionnaire XLIFF
- Changer la culture de l'utilisateur
- Formater automatiquement une date, un nombre, un montant

- Stocker des informations différentes selon la localisation

La vie d'une application symfony de A à Z

- Initialiser l'application
- Créer un schéma
- Créer des données de test
- Ecrire des tests unitaires
- Générer un prototype
- Développer par itérations
- Déployer une application
- Maintenir une application : l'intérêt de la documentation et des règles de codage
- Comprendre le processus global de création d'une application avec symfony

Les extensions

- Connaître les plugins les plus intéressants
- Installer un plugin
- Personnaliser un plugin
- Créer son propre plugin
- Utiliser les mixins pour étendre les capacités d'une classe existante
- Utiliser les behaviors pour étendre les capacités du model
- Contribuer au projet symfony